**Descrição do âmbito**

* Problema/Motivação

Uma das maiores dificuldades nas grandes cidades é a procura por um local para estacionar veículos. A confusão, o excesso de procura e a falta de tempo são alguns dos problemas encontrados pelos condutores, que acabam por deixar os seus veículos mais longe do que o que pretendiam e/ou terem de pagar taxas de estacionamento, quando poderiam existir melhores opções.

* O que é para fazer?

Pretende-se realizar uma aplicação que, dado um conjunto de informações (como um local de destino, categoria do veículo, …) retorna uma lista dos melhores locais livres em que pode estacionar, de acordo com os fatores que o utilizador preza (proximidade, custo, tipo do veículo, hora e “meio ambiente”).

* Requisitos funcionais

Um formulário inicial com vários campos de preferência, nomeadamente, a localização pretendida, a categoria do veículo, hora de entrada e saída, distância máxima aceitável do local pretendido, se o utilizador pretende ou não estacionamento cobrado, se é portador de cartão de estacionamento para deficientes ou até se o local pode ser subterrâneo, ao ar livre ou com cobertura. Tendo em conta todos estes fatores de preferência, a aplicação deve retornar uma lista dos melhores locais livres de estacionamento.

Para uma aproximação de garantia de lugar livre e/ou novas opções, o utilizador deve, ele próprio, atualizar a pesquisa.

* Requisitos não funcionais

A própria aplicação ser capaz de excluir alguns locais de estacionamento quando estes não estejam disponíveis, seja pelo horário, pela lotação ou até pela realização de obras. O tempo de espera por um *output*, que pode aumentar proporcionalmente à distância filtrada.

A aplicação deve conter na lista o *timestamp* da consulta e informar, de forma explicita, que não se responsabiliza por uma eventual ocupação do lugar após esse *timestamp*.

* Stakeholders/Utilizador alvo

Qualquer pessoa com acesso à Internet e que pretenda encontrar um estacionamento nas grandes cidades.

**Atores**

* Gestão de topo

**Organização fornecedora:** CEO da empresa em que foi desenvolvido o software.

**Organização cliente:** Proprietários dos parques e em especial câmaras municipais.

* Gestão intermediária

**Organização fornecedora:** CIO da empresa em que foi desenvolvido o software.

**Organização cliente:** Executivos da câmara e/ou uma equipa delegada para controlar o projeto, no caso das câmaras municipais; proprietários dos parques e/ou funcionários responsáveis por essa tarefa, no caso de parques privados.

* Operacional

**Organização fornecedora:** Equipa de projeto.

**Organização cliente:** Utilizador final.

**Objetivos**

Contribuir para a diminuição da confusão e tempo na procura de locais de estacionamento, proporcionando assim um maior bem-estar na sociedade com níveis de stress menores e de satisfação maiores, e ser responsável pela inovação nas grandes cidades e pela criação de uma aplicação inovadora.

**Principais *Deliverables***

* Software desenvolvido - aplicação
* Tutoriais de utilização - vídeos interativos e “manual” de utilização
* Implementação e testes
* Análise do consumidor - testes de mercado e respetivo relatório
* Lista de tecnologias necessárias e respetivos fornecedores
* Marketing do produto

**Work Breakdown Structure (WBS)**